**TUGAS E-LEARNING**

**PENDAHULUAN**

Game Desain yaitu suatu proses perancangan dari isi dan aturan sebuah permainan dalam tahap pra-produksi dan desain game, lingkungan, dan cerita selama tahap produksi.

Game Design Document ( GDD) adalah dokumen yang berisi sebuah rencana dan konsep yang dipersiapkan oleh developer game untuk mengembangkan suatu game, yang nanti akan dibagi sesuai departemen, seperti Programming, Art, Sound, dan sebagainya. Game Design Document ( GDD) adalah dokumen acuan, anggota tim pengembang harus mengacu pada acuan tersebut. Game Design Document ( GDD) adalah gambaran bagaimana sebuah game komputer akan dibuat. Setiap hal-hal yang detail di dalam game harus disebutkan di dalamnya.

Menurut Scoot Roger, desain game dibagi menjadi 3 tahapa yaitu:

1. The one-sheet
2. The ten-page
3. The beat chart

Ketiga tahapan tersebut merupakan alat bantu untuk membuat Game Design Document (GDD).

**TUGAS**

Buatlah desain game dengan tahapan Ten-page! (Mengacu pada materi yang saya bagikan)

**KETENTUAN:**

1. Tugas dikerjakan secara individu.
2. Tugas diposting dengan format doc/docx/pdf paling lambat jam 12.00 WIB.
3. Beri cover sebagai identitas kepemilikan tugas.
4. Eksplorasi kemampuan Anda dan apabila terdapat unsur plagiarism >= 15% (copy and paste tugas teman), maka akan mengurangi penilaian kedua belah pihak.
5. Plagiarism diperbolehkan hanya maksimal sebesar 15%.